

**Critérios específicos de avaliação de STEAM | 3º ciclo**  
**Domínio de avaliação: Conhecimentos e Capacidades - 60%**  
**Ano letivo 2023/2024**

<b>Domínio</b>	<b>Descritores de Desempenho</b>	<b>Instrumentos de Avaliação</b>
Tecnologia e Sociedade  Classificação de Materiais  Eletricidade  Processos Tecnológicos  Recursos e Utilizações Tecnológicas	Adquire, compreende e aplica os conhecimentos específicos de Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática.  Tem consciência do impacto das STEAM no seu dia-a-dia.  Transforma a informação em conhecimento.  Utiliza o telemóvel e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa.  Desenvolve hábitos e capacidades inerentes ao trabalho científico de forma continuada, consciente e rigorosa.  Colabora com os colegas em tarefas e projetos comuns.  Exprime ideias e respeita as dos outros.	e-Portefólio STEAM 2021   2022 (Classroom).  Autoavaliação em ambientes digitais.  Avaliação pelos pares em ambientes digitais.  Observação direta da resolução de problemas em situações reais e em ambientes digitais.  Simulação de resolução de problemas em ambientes digitais.

	<p>Apresenta sentido de responsabilidade, confiança e é persistente no seu processo de ensino e aprendizagem.</p> <p>Problematiza situações do quotidiano, formula e resolve problemas, utilizando o pensamento computacional e a programação.</p> <p>Revela iniciativa, criatividade e espírito crítico.</p>	<p>Resolução de exercícios de conhecimento em ambientes digitais.</p> <p>Resolução de problemas didáticos em ambientes digitais.</p> <p>Grupos de discussão em ambientes digitais</p>
--	---	---