

Critérios específicos de avaliação de STEAM | 3º ciclo
Domínio de avaliação: Conhecimentos e Capacidades - 60%
Ano letivo 2022/2023

Domínio	Descritores de Desempenho	Instrumentos de Avaliação
Tecnologia e Sociedade Classificação de Materiais Eletricidade Processos Tecnológicos Recursos e Utilizações Tecnológicas	Adquire, compreende e aplica os conhecimentos específicos de Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática. Tem consciência do impacto das STEAM no seu dia-a-dia. Transforma a informação em conhecimento. Utiliza o telemóvel e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa. Desenvolve hábitos e capacidades inerentes ao trabalho científico de forma continuada, consciente e rigorosa. Colabora com os colegas em tarefas e projetos comuns. Exprime ideias e respeita as dos outros.	e-Portefólio STEAM 2021 2022 (Classroom). Autoavaliação em ambientes digitais. Avaliação pelos pares em ambientes digitais. Observação direta da resolução de problemas em situações reais e em ambientes digitais. Simulação de resolução de problemas em ambientes digitais.

	<p>Apresenta sentido de responsabilidade, confiança e é persistente no seu processo de ensino e aprendizagem.</p> <p>Problematiza situações do quotidiano, formula e resolve problemas, utilizando o pensamento computacional e a programação.</p> <p>Revela iniciativa, criatividade e espírito crítico.</p>	<p>Resolução de exercícios de conhecimento em ambientes digitais.</p> <p>Resolução de problemas didáticos em ambientes digitais.</p> <p>Grupos de discussão em ambientes digitais</p>
--	---	---